Выполнил: Лепетанов Артём Дмитриевич

Проект: “Pac-Man”

Пояснительная записка

**Идея проекта:**

Идея проекта - создать улучшенную версию игры Pacman с множеством разных сцен, большим количеством разных уровней, с добавлением звуков, мемов и разных приколов. Атак же добавить возможность выбора скинов, уровней и режимов.

**Реализация проекта:**

1. Создание меню игры
2. Создание карты и подготовка сцен
3. Создание спрайтов(призраков и пакмена)
4. Создание счётчика очков и добавления системы скинов
5. Добавление анимаций
6. Написать ИИ для призраков
7. Добавить систему сохранения

**Технологии проекта:**

* Искусственный интеллект для призраков с заданным алгоритмом действий.
* Создание клеточной сетки для поля.
* Многофункциональное меню.
* Передвижение спрайтов в 4-х направлениях (вверх, вниз, вправо, влево).
* Используются следующие библиотеки: **pyinstaller** (для создания exeфайла), **Pygame** (основная библиотека), **math**(Для счёта).

